

Leitfaden zum Gebrauch der weiterführenden Merkmale und Funktionen

Leitfaden zum Gebrauch der weiterführenden Merkmale und Funktionen

Diese Broschüre enthält Anweisungen zum Gebrauch von Zusatzfunktionen (hauptsächlich bei dem Modell mit drehbarer Einfassung). Bitte verwenden Sie diese Anweisungen zusätzlich zu den Anweisungen zum Gebrauch der Standardfunktionen, die in der Hauptbedienungsanleitung enthalten sind. Einige Modelle verfügen über diese weiterführenden Funktionen.

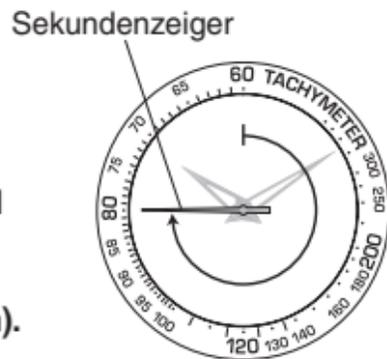
Die Abbildungen in dieser Anleitung weichen möglicherweise vom äußeren Erscheinungsbild Ihrer Uhr ab, doch wird das jeweils im Text erläuterte Bedienungsverfahren von derartigen Diskrepanzen nicht betroffen.

Inhaltsverzeichnis

1. Schnellmesser, Geschwindigkeitsberechnung	4
2. Ermitteln der Himmelsrichtung.....	5
3. Drehbare Einfassung, Zeitberechnung	6
4. Rechnerfunktion	8
4-1. Einfache Berechnungen.....	9
4-2. Motorsport-Rechner.....	16
4-3. Flugsport-Rechner.....	22
5. Segelsport-Funktionen.....	27
6. Weltzeit	32
7. Abkürzungen für Einheiten, die auf Rechenschiebern angezeigt werden, und ihre Erläuterungen.....	34

1. Verwenden des Schnellmessers

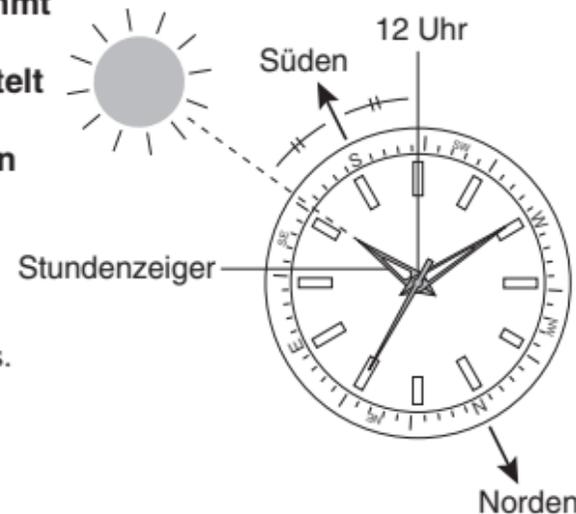
Der häufigste Anwendungszweck eines Schnellmessers besteht darin, die ungefähre Geschwindigkeit eines Fahrzeugs über eine bekannte Strecke hinweg zu messen. (Beispiel) Die Durchschnittsgeschwindigkeit über eine bekannte Strecke hinweg kann auf der Grundlage der Anzahl von Sekunden berechnet werden, die ein Fahrzeug benötigt, um eine Entfernung von 1 km bzw. 1 Meile zurückzulegen (der verfügbare Messbereich beträgt maximal 60 Sekunden).



- 1) Starten Sie den Chronographen, wenn sich das Fahrzeug in Bewegung setzt.
- 2) Stoppen Sie den Chronographen, nachdem das Fahrzeug 1 km bzw. 1 Meile zurückgelegt hat. Die ungefähre Durchschnittsgeschwindigkeit über die Strecke hinweg kann ermittelt werden, indem die Skala der drehbaren Einfassung an der aktuellen Position des Sekundenzeigers abgelesen wird.
Hinweis: : Statt auf der drehbaren Einfassung können die Schnellmesseranzeigen auf dem Ziffernblattring erscheinen (je nach Modell verschieden).
 Wie aus der Abbildung ersichtlich ist, sind in diesem Beispiel 45 Sekunden verstrichen, als das Fahrzeug 1 km, so dass die Durchschnittsgeschwindigkeit 80 km/h (50 Meilen/h) beträgt.

2. Verwenden der Uhr als Kompass (Beispiel: Nördliche Halbkugel)

Die ungefähre Himmelsrichtung kann bestimmt werden, indem die relative Position des Stundenzeigers gegenüber der Sonne ermittelt wird. Bitte beachten Sie, dass diese Bestimmung nicht exakt ist, da Diskrepanzen an verschiedenen Breitengraden und in verschiedenen Jahreszeiten auftreten.



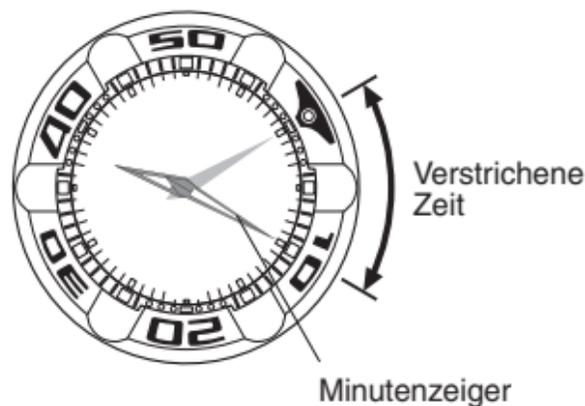
Legen Sie die Uhr auf eine waagerechte Unterlage, und richten Sie den Stundenzeiger auf die Sonne aus. Der Mittelpunkt zwischen der Linie, die den Stundenzeiger mit der Sonne verbindet, und der 12-Uhr-Position auf dem Ziffernblatt zeigt ungefähr Süden an.

Wenn Sie die drehbare Einfassung dann so positionieren, dass sie auf Süden zeigt, können Sie auch die übrigen Himmelsrichtungen ungefähr bestimmen.

3. Verwenden der drehbaren Einfassung zur Zeitmessung

<Überprüfen der verstrichenen Zeit>

- 1) Bringen Sie die Nullmarkierung „▼“ auf der drehbaren Einfassung mit dem Minutenzeiger zur Deckung.
- 2) Um die verstrichene Zeit zu ermitteln, lesen Sie dann die Skala oberhalb der drehbaren Einfassung ab, auf die der Minutenzeiger weist. In dem in der Abbildung gezeigten Beispiel sind 10 Minuten verstrichen.

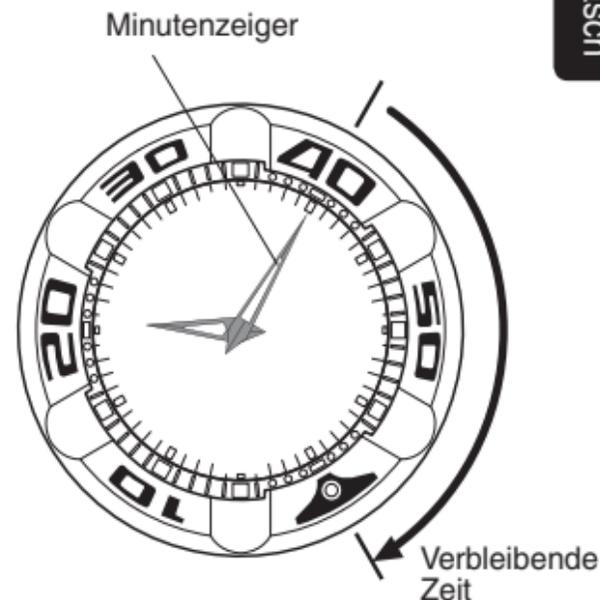


<Überprüfen der verbleibenden Zeit>

- Bringen Sie die Markierung „▼“ mit dem gewünschten Zeitpunkt zur Deckung.
- Jetzt können Sie die Restzeit bis zum gewünschten Zeitpunkt ablesen.

Hinweis:

Zur Sicherheit kann die drehbare Einfassung von Taucheruhren gemäß der Norm ISO oder JIS nur im Gegenzeigersinn gedreht werden, um das Risiko von Fehlern zu reduzieren.



4. Verwenden der Rechnerfunktion



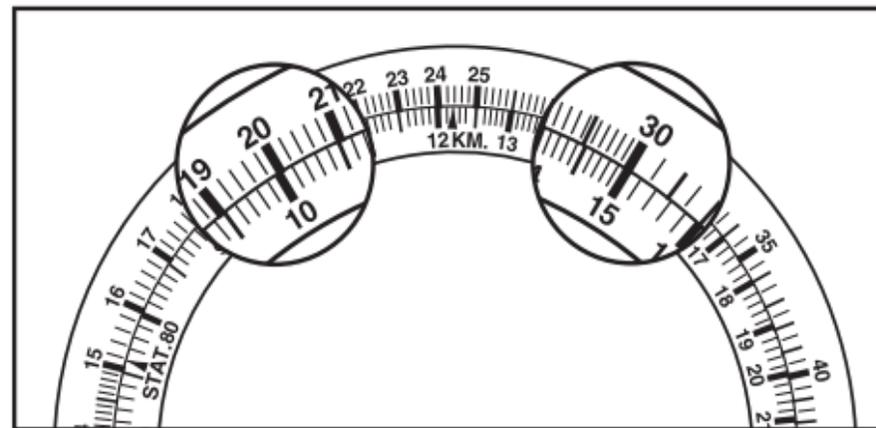
Hinweis: Bei bestimmten Modellen sind die innere und die äußere Skala gegeneinander vertauscht. Bitte berücksichtigen Sie diese Tatsache sorgfältig, wenn Sie die nachstehenden Anweisungen befolgen.

4-1. Einfache Berechnungen

[Multiplizieren]

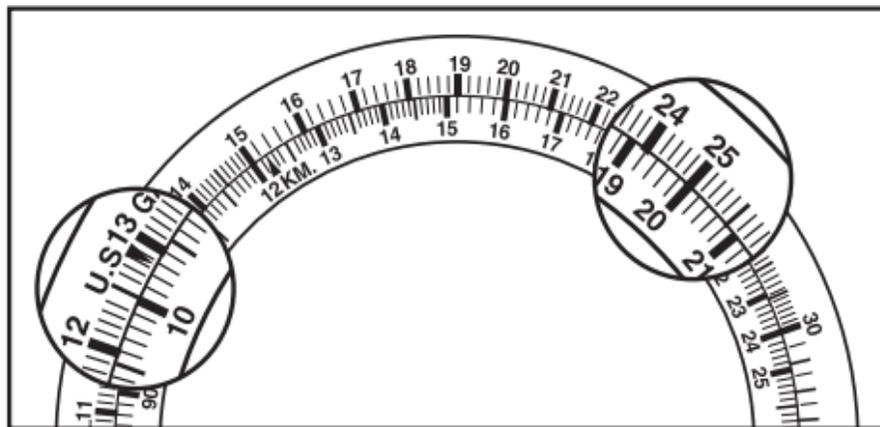
Aufgabe : 20×15

Lösung : Bringen Sie die Teilung „20“ der äußeren Skala mit der Teilung „10“ der inneren Skala zur Deckung.
Jetzt weist die Teilung „30“ der äußeren Skala auf die Teilung „15“ der inneren Skala, und durch Hinzufügen einer Null wird „300“ als Ergebnis erhalten.

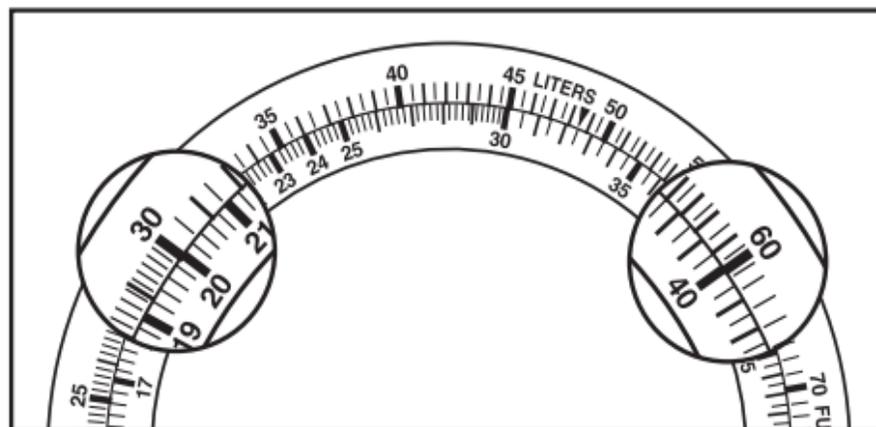


[Dividieren]**Aufgabe :** $250 \div 20$ **Lösung :** Bringen Sie die Teilung „25“ der äußeren Skala mit der Teilung „20“ der inneren Skala zur Deckung.

Jetzt weist die Teilung „12,5“ der äußeren Skala auf die Teilung „10“ der inneren Skala, und „12,5“ wird als Ergebnis erhalten.

**[Verhältnisrechnung]****Aufgabe :** $30/20 = 60/A$ **Lösung :** Bringen Sie die Teilung „30“ der äußeren Skala mit der Teilung „20“ der inneren Skala zur Deckung.

Jetzt weist die Teilung „40“ der inneren Skala auf die Teilung „60“ der äußeren Skala, und an allen Positionen oberhalb der Skala stehen die Teilungen der inneren und äußeren Skala jeweils im gleichen Verhältnis zueinander wie 30 und 20. Auf diese Weise können Sie das Ergebnis anderer Verhältnisrechnungen bequem ablesen.

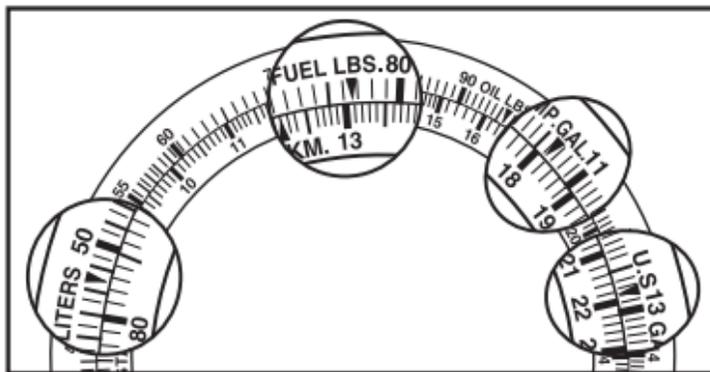


[Umwandeln eines Volumens zwischen verschiedenen Messeinheiten]

Sie können ein Kraftstoffvolumen zwischen Pounds (lbs), U.S. Gallons (U.S.GAL.), Imperial Gallons (IMP.GAL) oder Litern umrechnen.

Aufgabe :

Wie viele U.S. Gallons, Imperial Gallons oder Liter entsprechen 13,1 lbs Kraftstoff ?
(1 FUEL.LBS entspricht 0,167 U.S.GAL. / 0,139 IMP.GAL. / 0,632 Liter.)

**Lösung :**

Bringen Sie die Markierung „▼“ von FUEL.LBS. an der äußeren Skala mit der Teilung „13,1“, der umzuwandelnden Menge, der inneren Skala zur Deckung.

Lesen Sie die der Markierung „▼“ von U.S.GAL. an der äußeren Skala entsprechende Teilung ab.

Nach Hinzufügen einer Einheit wird „2,18 U.S.GAL.“ als Ergebnis erhalten.

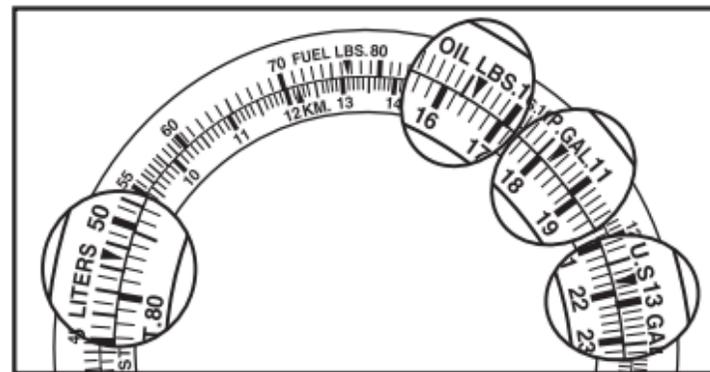
Auf gleiche Weise können Sie die jeweils der Markierung „▼“ von IMP.GAL. und LITERS entsprechende Teilung ablesen, um „1,82 IMP.GAL.“ bzw. „8,28 Liter.“ als Ergebnis zu erhalten.

[Umwandeln eines Gewichts zwischen verschiedenen Messeinheiten]

Sie können eine in Pounds angegebene Menge Öl (OIL.LBS.) in U.S. Gallons, Imperial Gallons oder Litern umrechnen.

Aufgabe :

Wie viele U.S. Gallons, Imperial Gallons oder Liter entsprechen 16,4 lbs Öl ?
(1 OIL.LBS. entspricht 0,133 U.S.GAL., 0,111 IMP.GAL. bzw. 0.503 Liter.)

**Lösung :**

Bringen Sie die Markierung „▼“ von OIL.LBS. an der äußeren Skala mit der Teilung „16,4“, der umzuwandelnden Menge, der inneren Skala zur Deckung.

Lesen Sie die der Markierung „▼“ von U.S.GAL. an der äußeren Skala entsprechende Teilung ab. Nach Hinzufügen einer Einheit wird „2,18 U.S.GAL.“ als Ergebnis erhalten.

Auf gleiche Weise können Sie die jeweils der Markierung „▼“ von IMP.GAL. und LITERS entsprechende Teilung ablesen, um „1,82 IMP.GAL.“ bzw. „8,25 Liter.“ als Ergebnis zu erhalten.

[Umwandeln einer Entfernung zwischen verschiedenen Messeinheiten]

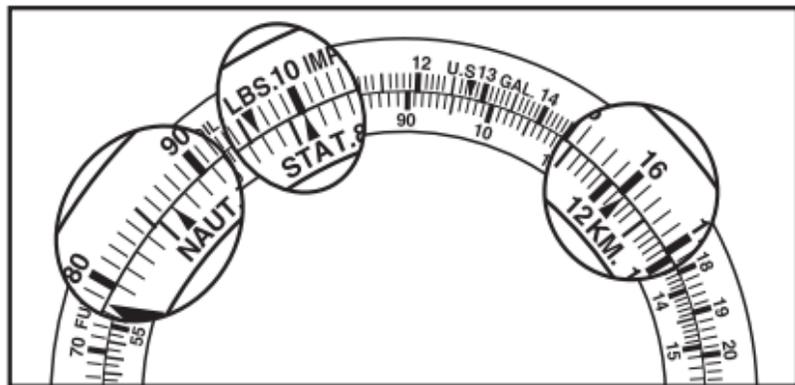
Sie können Entfernungen zwischen Kilometern, Seemeilen und englischen Meilen umrechnen.

Aufgabe : Wie viele Kilometer und Seemeilen entsprechen jeweils 1 englische Meile ?

Lösung : Bringen Sie die Markierung „▼“ der Teilung „10“ an der äußeren Skala mit der Markierung „▲“ von STAT an der inneren Skala zur Deckung.
Ergebnis: Die Teilung „16“ der Skala entspricht der Markierung „▲“ von KM an der inneren Skala.

Nachdem Sie den Dezimalpunkt um eine Stelle verschoben haben, wird „1,6 km“ als Ergebnis erhalten.

Auf gleiche Weise erhalten Sie „86,6 NAUT“ als das der Markierung „▲“ von NAUT entsprechende Ergebnis.



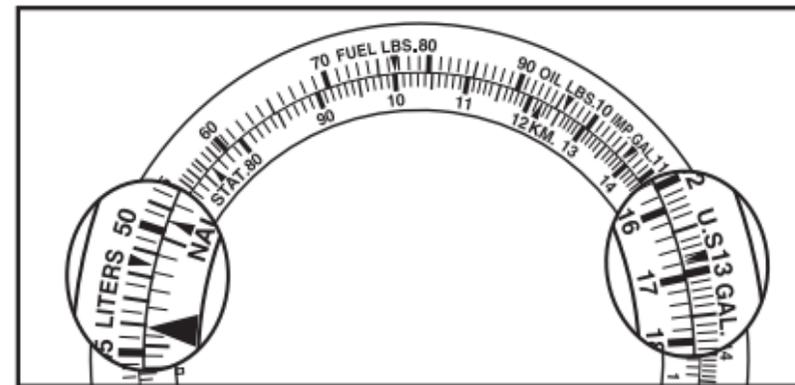
[Umwandeln einer Kraftstoffmenge zwischen verschiedenen Messeinheiten]

Sie können zwischen Litern, U.S. Gallons und Imperial Gallons umrechnen.

Aufgabe : Wie viele Liter entsprechen 16,8 U.S. Gallons ?

Lösung : Bringen Sie die Markierung „▼“ von U.S. GAL an der äußeren Skala mit der Teilung „16,8“, der umzuwandelnden Menge, der inneren Skala zur Deckung.

Ergebnis: Nach der Umwandlung wird der der Markierung „▼“ von Liter an der äußeren Skala entsprechende Wert (ca. 63,5) erhalten (1 U.S. GAL = 3,78541 Liter).

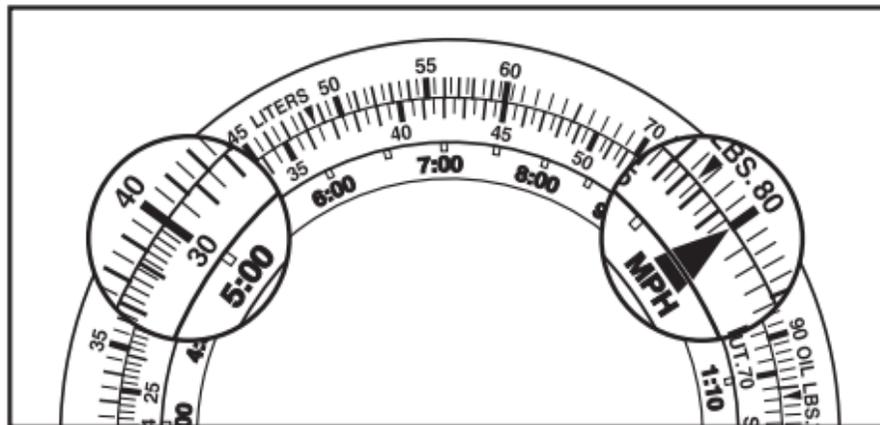


4-2. Verwenden der Motorsport-Funktion

[Berechnung der Zeitdauer, die zum Zurücklegen einer bestimmten Strecke erforderlich ist]

Aufgabe : Wie lange braucht ein Fahrzeug, das sich mit einer Geschwindigkeit von 80 km/h bewegt, um 400 km zurückzulegen ?

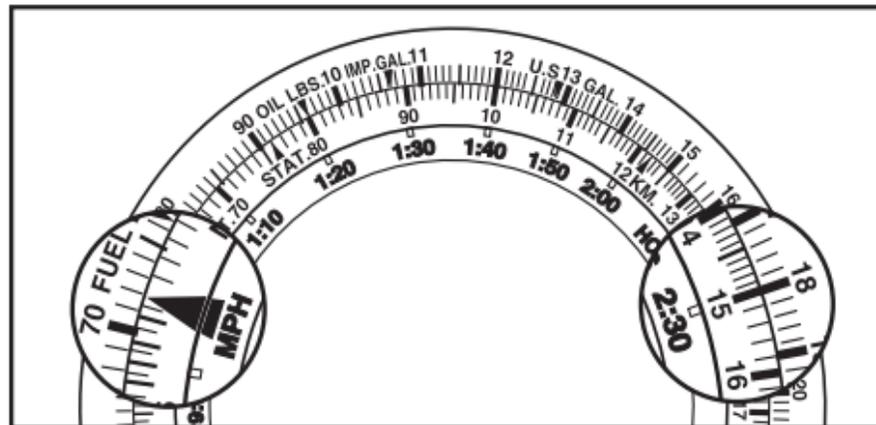
Lösung : Bringen Sie die Teilung „80“ an der äußeren Skala mit der Markierung „▲“ von SPEED INDEX an der inneren Skala zur Deckung.
Ergebnis: 5 Stunden (5,00) an der inneren Skala entspricht der Teilung „40“ an der äußeren Skala.



[Berechnung einer Durchschnittsgeschwindigkeit]

Aufgabe : Wie hoch ist die Durchschnittsgeschwindigkeit eines Fahrzeugs, das eine Strecke von 180 km in einer Zeit von 2 Std. 30 Minuten zurückgelegt hat?

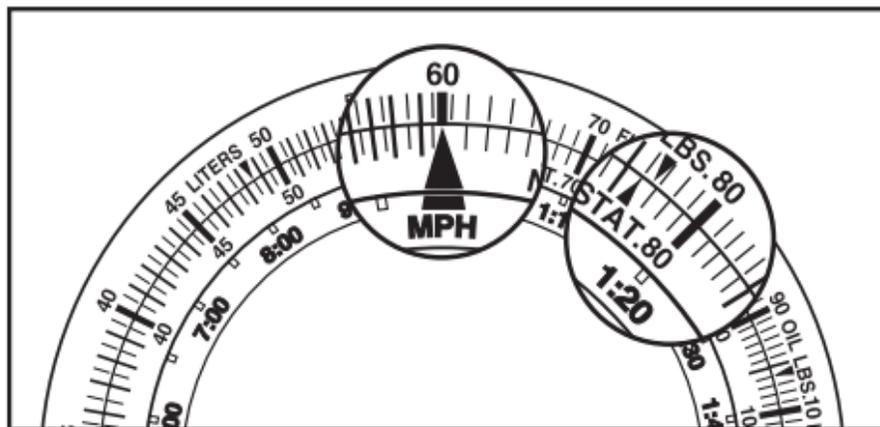
Lösung : Bringen Sie die Teilung „18“ an der äußeren Skala mit der Teilung „2:30“ an der inneren Skala zur Deckung.
Ergebnis: Wenn die Markierung „▲“ von SPEED INDEX an der inneren Skala mit der entsprechenden Teilung an der äußeren Skala zur Deckung gebracht wird, ergibt sich 72 km/h als Durchschnittsgeschwindigkeit.



[Berechnung einer Fahrstrecke]

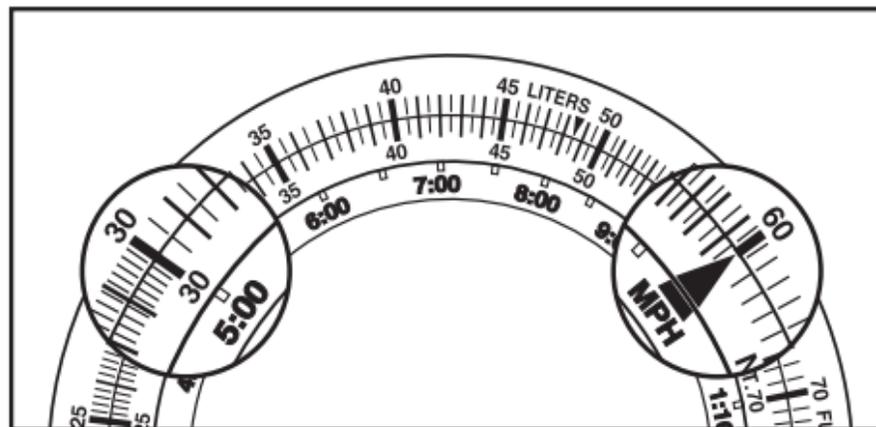
Aufgabe : Welche Entfernung legt ein Fahrzeug, das sich mit einer Durchschnittsgeschwindigkeit von 60 km/h bewegt, innerhalb von 1 Std. 20 Min. zurück ?

Lösung : Bringen Sie die Teilung „60“ an der äußeren Skala mit der Markierung „▲“ von SPEED INDEX an der inneren Skala zur Deckung.
Ergebnis: Der Teilung „1:20“ an der inneren Skala entspricht 80 km als Entfernung.

**[Berechnung der Kraftstoffverbrauchsrate (pro Stunde)]**

Aufgabe : Wie hoch ist die Kraftstoffverbrauchsrate (in Liter/h) , wenn 30 Liter Kraftstoff in 5 Std. Fahrzeit verbraucht werden ?

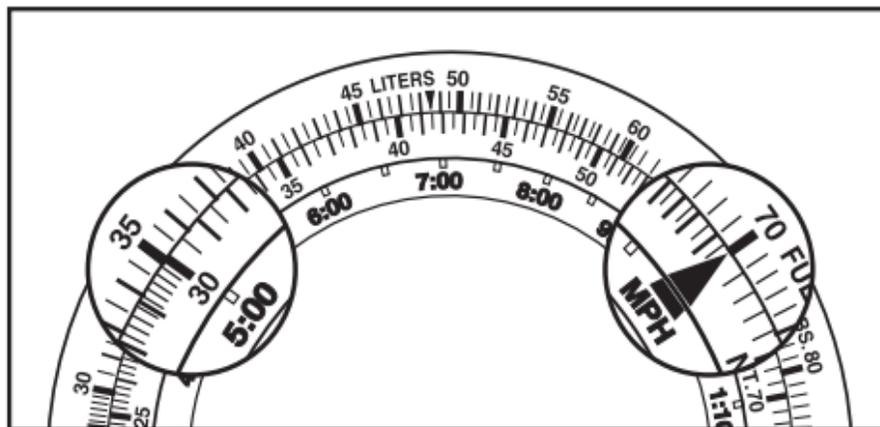
Lösung : Bringen Sie die Teilung „30“ an der äußeren Skala mit der Teilung „5:00“ an der inneren Skala zur Deckung.
Ergebnis: Der Markierung „▲“ von SPEED INDEX an der äußeren Skala entspricht die Teilung „60“ an der äußeren Skala; also beträgt die Rate 6 Liter/h.



[Berechnung des Kraftstoffverbrauchs]

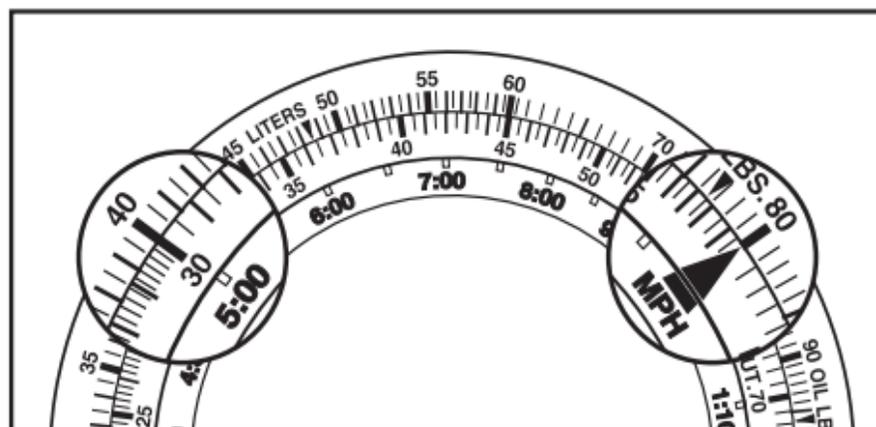
Aufgabe : Wie viel Kraftstoff wird bei einer Fahrzeit von 5 Stunden verbraucht, wenn die Kraftstoffverbrauchsrate des Fahrzeugs 7 Liter/h beträgt ?

Lösung : Bringen Sie die Teilung „70“ an der äußeren Skala mit der Markierung „▲“ von SPEED INDEX an der inneren Skala zur Deckung.
Ergebnis: Die Teilung „35“ an der äußeren Skala entspricht der Teilung „5:00“ an der inneren Skala, also beträgt der Kraftstoffverbrauch 35 Liter.

**[Berechnung der Fahrzeit]**

Aufgabe : Wie viele Stunden lang kann ein Fahrzeug mit einer Kraftstoffverbrauchsrate von 8 Liter/h mit 40 Liter Kraftstoff fahren ?

Lösung : Bringen Sie die Teilung „80“ an der äußeren Skala mit der Markierung „▲“ von SPEED INDEX an der inneren Skala zur Deckung.
Ergebnis: Die Teilung „5:00“ an der äußeren Skala entspricht der Teilung „40“ an der inneren Skala, also kann das Fahrzeug 5 Stunden lang fahren.

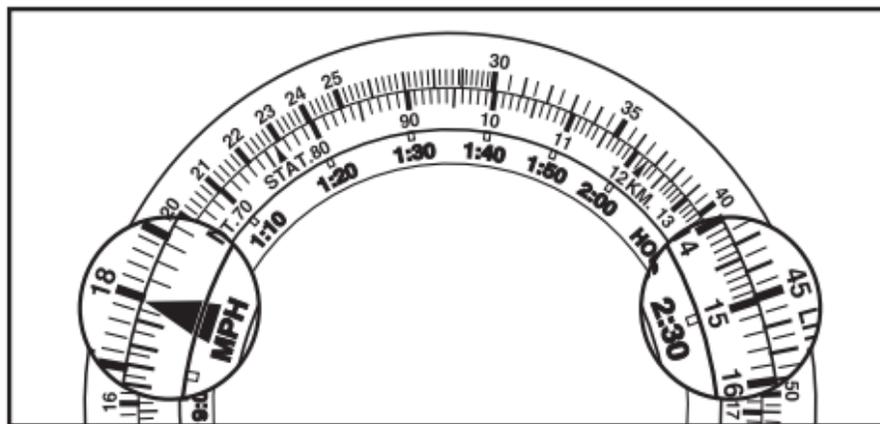


4-3. Verwenden der Flugsport-Funktion

[Berechnung der zum Zurücklegen einer bestimmten Flugstrecke erforderlichen Flugzeit]

Aufgabe : Wie lange braucht ein Flugzeug, das sich mit einer Durchschnittsgeschwindigkeit von 180 Knoten bewegt, um 450 Seemeilen zurückzulegen ?

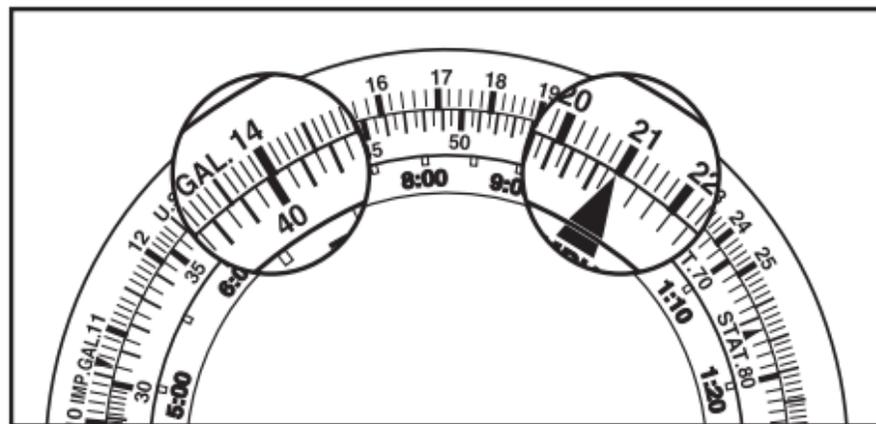
Lösung : Bringen Sie die Teilung „18“ an der äußeren Skala mit der Markierung „▲“ von SPEED INDEX an der inneren Skala zur Deckung.
Ergebnis: Die Teilung „45“ an der äußeren Skala entspricht der Teilung „2:30“ an der inneren Skala, also benötigt das Flugzeug 2 Std. 30 Min., um diese Strecke zurückzulegen.



[Berechnung der Flugstrecke]

Aufgabe : Wie viele Seemeilen legt ein Flugzeug, das sich mit einer Durchschnittsgeschwindigkeit von 210 Knoten bewegt, innerhalb einer Flugzeit von 40 Minuten zurück ?

Lösung : Bringen Sie die Teilung „21“ an der äußeren Skala mit der Markierung „▲“ von SPEED INDEX an der inneren Skala zur Deckung.
Ergebnis: Die Teilung „14“ an der äußeren Skala entspricht der Teilung „40“ an der inneren Skala, also legt das Flugzeug 140 Seemeilen zurück.

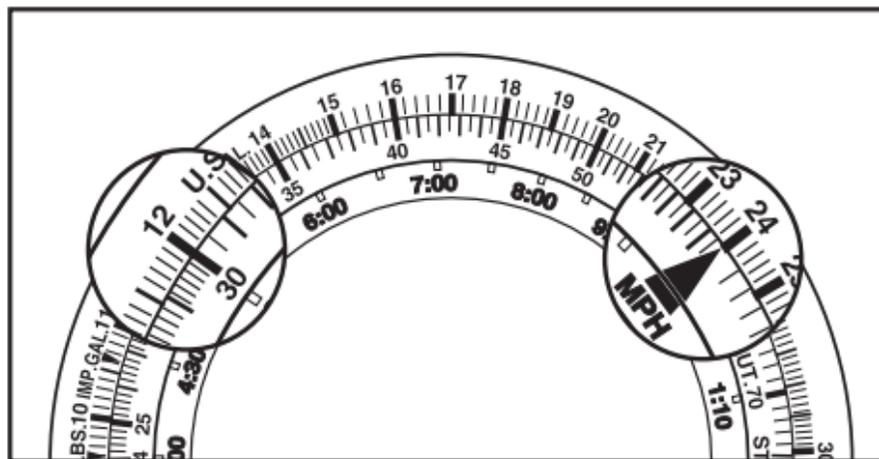


[Berechnung der Kraftstoffverbrauchsrate (pro Stunde)]

Aufgabe : Wie hoch ist die Kraftstoffverbrauchsrate (in Liter/h) , wenn 120 Gallonen Kraftstoff in 30 Min. Flugzeit verbraucht werden ?

Lösung : Bringen Sie die Teilung „12“ an der äußeren Skala mit der Teilung „30“ an der inneren Skala zur Deckung.

Ergebnis: Der Markierung „▲“ von SPEED INDEX an der inneren Skala entspricht die Teilung „24“ an der äußeren Skala, also beträgt die Rate 240 Gallonen/h.

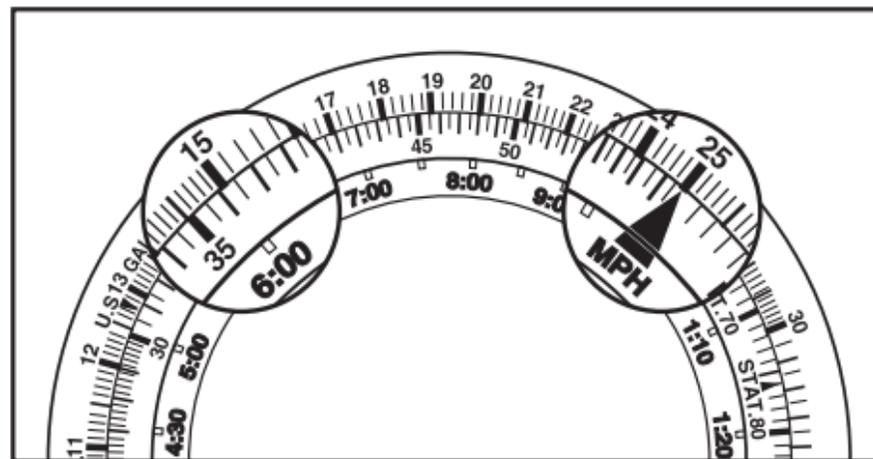


[Berechnung des Kraftstoffverbrauchs]

Aufgabe : Wie viele Gallonen Kraftstoff werden bei einer Kraftstoffverbrauchsrate von 250 Gallonen/h für eine Flugzeit von 6 Stunden benötigt ?

Lösung : Bringen Sie die Teilung „25“ an der äußeren Skala mit der Markierung „▲“ von SPEED INDEX an der inneren Skala zur Deckung.

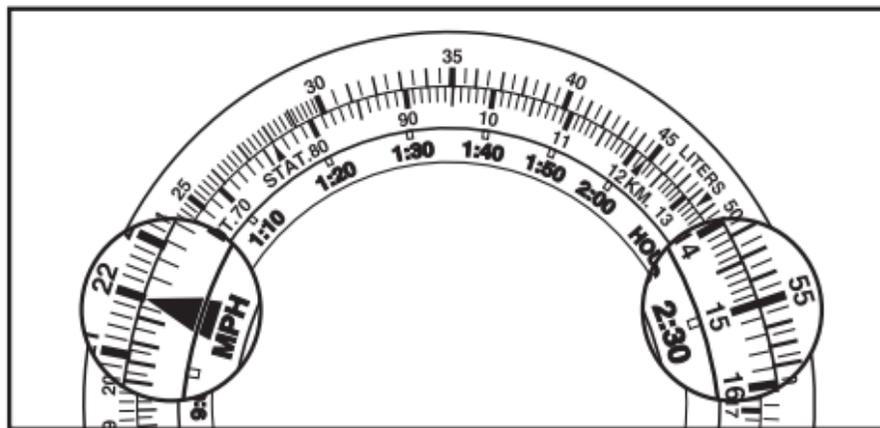
Ergebnis: Der Teilung „15“ an der äußeren Skala entspricht die Teilung „6:00“ an der äußeren Skala, also werden 1.500 Gallonen benötigt.



[Berechnung der Flugzeit]

Aufgabe : Wie viele Stunden lang kann ein Flugzeug bei einer Kraftstoffverbrauchsrate von 220 Gallonen/h mit 550 Gallonen Kraftstoff fliegen ?

Lösung : Bringen Sie die Teilung „22“ an der äußeren Skala mit der Markierung „▲“ von SPEED INDEX an der inneren Skala zur Deckung.
Ergebnis: Der Teilung „55“ an der äußeren Skala entspricht die Teilung „2:30“ an der äußeren Skala, also kann das Flugzeug 2 Std. 30 Min. lang fliegen.

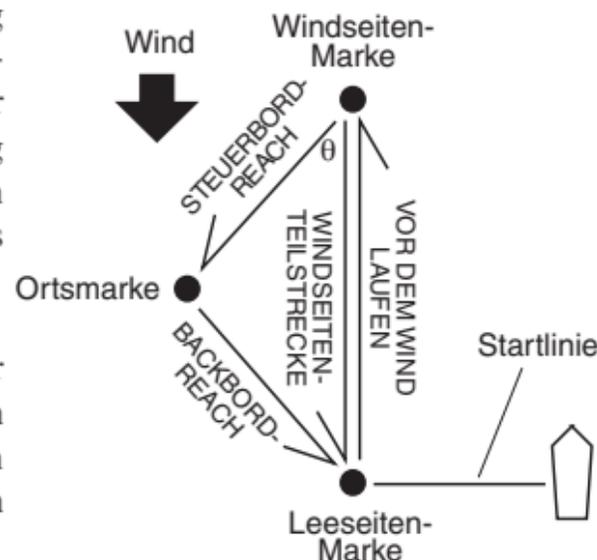
**5. Verwenden der Segelsport-Funktion**

Wie in dem auf der nächsten Seite gezeigten Beispiel werden Segelregattas häufig über einen dreieckigen Kurs ausgetragen, und der Sieger ist dasjenige Segelboot, das den durch Markierungen festgelegten Kurs in der kürzesten Zeit navigiert.
Richtung: Segelkurse werden gewöhnlich in Grad angegeben.
Nord: 0° Ost: 90° Süd: 180° West: 270°

Bei Blickrichtung nach vorn versteht man unter Steuerbord grundsätzlich die rechte Seite eines Segelboots, die stets grün gekennzeichnet ist; unter Backbord die linke Seite, die stets rot gekennzeichnet ist.

<Verwenden der drehbaren Einfassung zur Bestimmung der Windrichtung>

- Vor einer Regatta können Sie die Windrichtung aus der Richtung und Position der Windseiten-Marke ermitteln. Bringen Sie die Zahl auf der drehbaren Einfassung, die der Windrichtung (in Grad) entspricht, mit der dreieckigen Markierung „▲“ mit der 12-Uhr-Position des Ziffernblatts zur Deckung.
Beispiel: Nordostwind 45°
- Der Kurs von der Windseiten-Marke zur Flügelmarke (Steuerbord-Reach) kann von der drehbaren Einfassung an dem grünen Dreieck „▲“ links unten am Ziffernblatt in Grad abgelesen werden.
- Der Kurs von der Flügelmarke zur Leeseiten-Marke (Steuerbord-Reach) kann von der drehbaren Einfassung an der roten Markierung „▲“ rechts unten in Grad abgelesen werden.

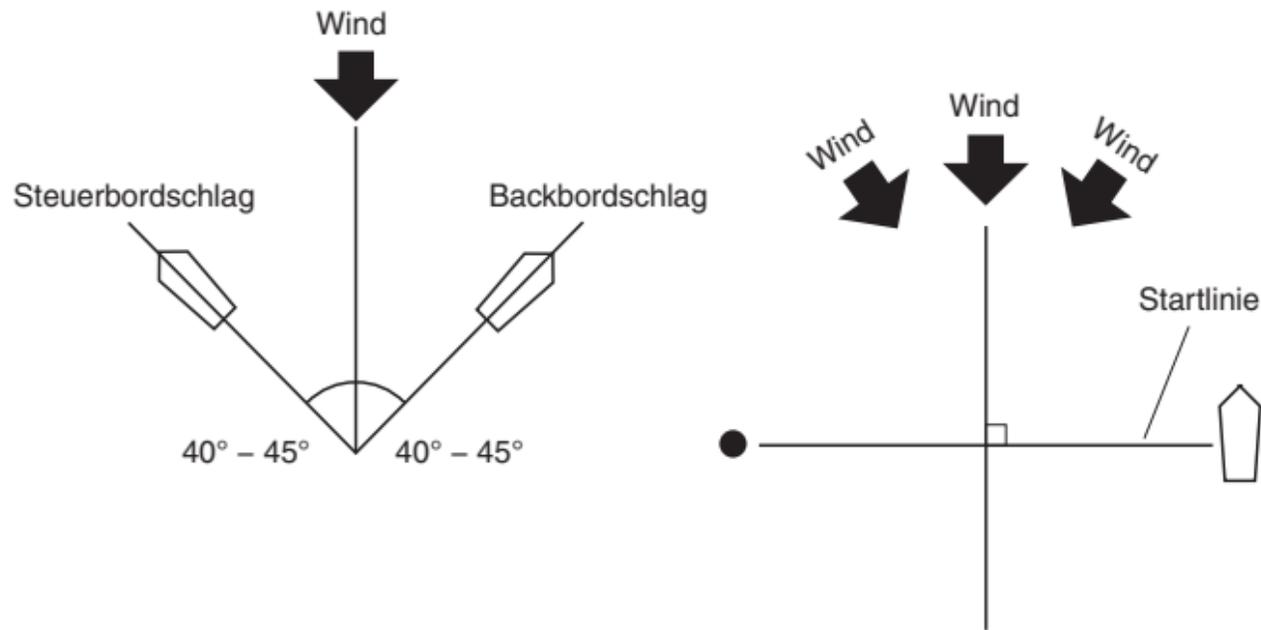


- Beim Segeln von der Windseiten-Marke zur Leeseiten-Marke dient das kleine Dreieck „▲“ an der 6-Uhr-Position des Ziffernblatts als Bezugspunkt zur Kursbestimmung.

Hinweis :

das obige Beispiel gilt nur dann, wenn der Winkel θ 45° beträgt. Bei einem Winkel von 60° müssen Sie die oberhalb des roten und grünen Dreiecks angegebenen Werte verwenden, bei einem Winkel von 30° die unterhalb der beiden Dreiecke angegebenen Werte.

Sie können die drehbare Einfassung zur Bestimmung der günstigsten Position an der Startlinie verwenden.



Heutzutage sind die meisten Segelboote in der Lage, in einem Winkel von 45° zum Wind zu segeln.

Um in einer Position zu sein, in der Sie die Windverschiebung am Start der Regatta ermitteln können, führen Sie im Voraus mehrere Probeläufe aus, wobei Sie Ihren Kurs den roten (bzw. grünen) Balken im linken (bzw. rechten) oberen Bereich der Uhr so eng wie möglich anpassen. Sie können den Winkel zwischen der Start-/Ziellinie und der Richtung, aus der der Wind bläst, bestimmen, indem Sie die drehbare Einfassung wie nachstehend beschrieben verwenden.

Die Start-/Ziellinie wird grundsätzlich in einem rechten Winkel zur Windrichtung festgelegt, doch da sich die Windrichtung ständig ändert, kommt es nur selten vor, dass beim Start tatsächlich ein Winkel von genau 90° erhalten wird.

Um diese Tatsache zu berücksichtigen, richten Sie das weiße Dreieck an der 12-Uhr-Position des Ziffernblatts auf die Richtung aus, aus der der Wind bläst.

Segeln Sie von einem Ende der Start-/Ziellinie zum anderen, wobei Sie die weißen Linien verwenden, die (bei 3 Uhr bzw. 9 Uhr) auf dem Ziffernblatt vorhanden sind, um Ihr Ziel anzusteuern.

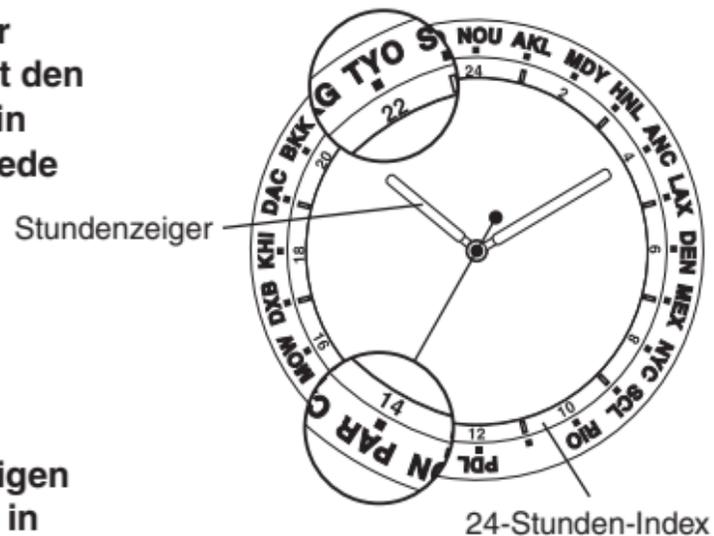
Wenn der gesteuerte Kurs auf der positiven (+) Seite der weißen Linie liegt, befinden Sie sich auf einem günstigen Steuerkurs zum Starten der Regatta, wenn Sie die Start-/Ziellinie kreuzen.

Wenn der gesteuerte Kurs auf der negativen (-) Seite der weißen Linie an der Uhr liegt, können Sie daraus ermessen, dass es günstig ist, die Start-/Ziellinie mit einem Steuerkurs aus der entgegengesetzten Richtung zu kreuzen.

6. Weltzeit

Die drehbare Einfassung (bzw. der Ziffernblattring) Ihrer Uhr kann mit den Namen verschiedener Weltstädte in der Reihenfolge der Zeitunterschiede gekennzeichnet sein. Die ungefähre Ortszeit der jeweiligen Stadt kann mit Hilfe der drehbaren Einfassung ermittelt werden.

Beispiel: Ermitteln der gegenwärtigen Uhrzeit in Paris, während Sie sich in Tokio befinden.
(Voraussetzung: Die Uhr ist momentan auf die Ortzeit von Tokio eingestellt.)



Beispiel: Die gegenwärtige Uhrzeit (in Tokio) ist 22:09 Uhr (10:09 PM)

- 1) Wandeln Sie die abgelesene Uhrzeit (Stunde) in das 24-Stunden-Format um (10:00 PM → 22:00 Uhr)
- 2) Drehen Sie die Anzeige des Stadtnamens (TYO = Tokio) oberhalb der drehbaren Einfassung auf die Anzeige „22“ der 24-Stunden-Skala.
- 3) Wenn Sie jetzt die 24-Stunden-Skala an der Position ablesen, die dem Namen der gewünschten Stadt oberhalb der drehbaren Einfassung entspricht, ergibt sich 14 Uhr (2:00 PM) als die Ortszeit in Paris (= PAR).

Der jeweilige Zeitunterschied zwischen zwei Weltstädten beträgt stets eine bestimmte Anzahl von Stunden, d. h. die Minuten bleiben unverändert.

Sie können die normale Ortszeit der übrigen Städte auf gleiche Weise ermitteln, doch ist zu beachten, dass die korrekte Sommerzeit ggf. nicht mit Hilfe der drehbaren Einfassung bzw. des Ziffernblattrings bestimmt werden kann.

HINWEISE:

1. Bei verschiedenen Modellen werden möglicherweise unterschiedliche Namen verwendet.
2. Bestimmte Modelle verfügen nicht über eine Anzeige im 24-Stunden-Format. In einem solchen Fall entspricht der Umfang der Zeitskala auf dem Ziffernblatt einer Zeitspanne von 24 Stunden.

7. Abkürzungen für Einheiten, die auf Rechenschiebern angegeben werden, und ihre Erläuterungen

Kategorie	Auf Rechenschieber angegebene Einheit	Beschreibung
Entfernungseinheiten	NAUT.	Abkürzung von „Seemeile“ *1
		1 NAUT. = 1,852 km (ca. 6.076 Fuß)
	STAT.	Abkürzung von „englische Meile“
		1 STAT. = 1,609 km (5.280 Fuß)
	KM.	Abkürzung von „Kilometer“
1 KM. = 3.280 Fuß		
FT.	Abkürzung von „Fuß“ *2	
Kraftstoffeinheiten	LITERS	1 Liter = 0,264 U.S. Gallon
		= 0,22 Imperial Gallon
	U.S.GAL.	Abkürzung von „U.S. Gallon“
		1 U.S. Gallon = 0,883 Imperial Gallon *3
	IMP.GAL.	Abkürzung von „Imperial Gallon“ *4
1 Imperial Gallon = 1,2 U.S. Gallons		

Kategorie	Auf Rechenschieber angegebene Einheit	Beschreibung
Gewichtseinheiten	KG.	Abkürzung von „Kilogramm“ 1 kg = 2,22 Pounds
	LBS.	Abkürzung von „Pound“ 1 Pound = 0,45 kg
	FUEL LBS.	Abkürzung von „Pound Kraftstoff“
		1 Pound Kraftstoff = 0,167 U.S. Gallon
		= 0,139 Imperial Gallon
	OIL LBS.	Abkürzung von „Pound Öl“
1 Pound Öl = 0,133 U.S. Gallon		
= 0,139 Imperial Gallon		

*1 : Seemeile = Längenmaß der auf oder über dem Meer zurückgelegten Strecken
Diese Einheit wird normalerweise zur Messung der von Schiffen und Flugzeugen zurückgelegten Strecken verwendet.

*2 : 1 Fuß = 1/3 Yard, 12 Zoll oder ca. 30,48 cm

*3 : 1 U.S. Gallon = 3,785 Liter

*4 : 1 Imperial Gallon = 4.546 Liter